

PATVIRTINTA
Mokslo, inovacijų ir technologijų agentūros
direktoriumi
2020 m. kovo 19 d. įsakymu Nr. 2V-108

**PROJEKTO „GYVYBĖS MOKSLŲ INDUSTRIJOS PLĖTROS SKATINIMAS“
INOVACIJŲ ATRANKOS GYVYBĖS MOKSLŲ INDUSTRIJOS PASIEKIMŲ PARODOS
STENDUI KONKURSO NUOSTATAI**

**I SKYRIUS
BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Mokslo, inovacijų ir technologijų agentūra (toliau – Agentūra), įgyvendindama projektą „Gyvybės mokslų industrijos plėtros skatinimas“, organizuoja inovacijų / technologijų / sprendimų atrankos konkursą planuojamam sukurti gyvybės mokslų industrijos pasiekimų parodos stendui (toliau – Konkursas).

2. Konkurso tikslas – atrinkti Lietuvos gyvybės mokslų industriją (toliau – GMI) geriausiai reprezentuojančias, didžiausią potencialą bei nacionalinį ir (ar) tarptautinį pripažinimą turinčias inovacijas, taip siekiant ugdyti visuomenės sąmoningumą gyvybės mokslų srityje, inovacinius gebėjimus, verslumą, o ypač naujų inovatyvių GMI įmonių, atžalinių įmonių kūrimąsi ir augimą bei jų mokslinių tyrimų, eksperimentinės plėtros ir inovacijų potencialo vystymą bei visų tipų įmonių mokslo ir studijų institucijose sukurtų mokslinių tyrimų, eksperimentinės plėtros (toliau – MTEP) rezultatų pagrindu vystomų inovatyvių produktų komercinimą.

3. Stendo, kuriame pristatomos Lietuvos gyvybės mokslų industrijos inovacijos / technologijos / sprendimai (toliau – Inovacijos), tikslai ir uždaviniai:

3.1. pristatyti Lietuvos gyvybės mokslų sektoriaus potencialą nacionalinei ir tarptautinei sektoriaus bendruomenei, siekiant populiarinti Lietuvos gyvybės mokslų industrijoje sukurtas inovacijas, mokslo pasiekimus bei formuoti Lietuvos kaip Baltijos jūros regiono GMI srities lyderės įvaizdį;

3.2. didinti verslo kūrimui imlios visuomenės sąmoningumą ir informuotumą apie GMI, jos vystymosi socialinę ir ekonominę naudą bei naujausius pasiekimus Lietuvoje ir užsienyje, ugdyti inovacinius gebėjimus ir verslumą viešinant Lietuvoje atliekamas mokslines veiklas GMI srityje, rezultatus ir potencialą, technologijas ir inovacijas.

3.3. pristatant GMI sektoriaus inovacinių potencialą, sėkmės istorijas, paskatinti šio sektoriaus įmonių plėtrą, ypač naujų inovatyvių GMI įmonių kūrimąsi ir augimą, taip pat aukšto lygio žinių perdavimą, komercializavimą, MTEP rezultatų pagrindu kuriamų inovatyvių produktų plėtojimą.

4. Stendą planuojama eksponuoti Lietuvos miestuose (Vilniuje, Kaune ir Klaipėdoje) mokslo ir verslo kūrimu suinteresuotai visuomenės daliai įvairiose erdvėse, renginių, parodų metu, atvirose tikslinei auditorijai skirtose erdvėse. Planuojama, kad Stendas bus eksponuojamas iki 2021 m. gruodžio 31 d.

5. Stende vienu metu bus demonstruojamos ir pristatomos septynios lietuviškos Inovacijos bei vienas interaktyvus viktorinos stiliaus žaidimas. 2021 m. pradžioje ekspozicija bus atnaujinta naujomis septyniomis Inovacijomis ir viktorinos stiliaus žaidimu.

6. Inovacijos pateikimas Stende:

6.1. kiekvienai Inovacijai eksponuoti bus paruošiama trimatė figūrėlė tiesiogine ar perkeltine prasme simbolizuojanti pristatomą inovaciją;

6.2. vienai Inovacijai bus skirta 1/8 Stendo ploto;

6.3. informacija apie Stende demonstruojamą Inovaciją bus pateikiama trimis skirtingais būdais: virtualus trimatis modelis, tekstas, vaizdo įrašas. Tai pačiai Inovacijai galės būti naudojami

keli informacijos pateikimo būdai, priklausomai nuo Inovacijos tipo (ar Inovacija yra fiziškai išreikšta, ar tai intelektinė inovacija);

6.4. Inovaciją pristatantis tekstas bus trumpai pristatantis Inovacijos esmę (t. y. tekste bus pateikiama tik svarbiausia Inovacijos informacija);

6.5. Planuojama, kad Inovaciją vaizduojantis vaizdo įrašas bus ne trumpesnis nei 30 ne ilgesnis nei ne ilgesnis nei 40 sekundžių ir atspindės svarbiausius inovacijos aspektus.

7. Planuojama, kad Stendas bus pradėtas eksponuoti nuo 2020 m. birželio 30 d.

II SKYRIUS REIKALAVIMAI PAREIŠKĖJAMS IR INOVACIJOMS

8. Savo Inovacijas Konkursui gali teikti juridiniai asmenys, vykdytys veiklą GMI srityje bei mokslo ir studijų institucijos, sukūrusios ar prisidėjusios sukuriant Inovacijas ar turinčios sukurtus prototipus, esantys ne žemesniame nei 9 eksperimentinės plėtros etape (<https://e-seimas.lrs.lt/portal/legalAct/lt/TAD/TAIS.426659>).

9. Konkursui teikiamos Inovacijos turi atitikti Lietuvos sumanios specializacijos Sveikatos technologijos ir biotechnologijos prioritetą (<http://sumani2020.lt/apie-sumania-speciaizacija/prioritetai>) bei Lietuvos gyvybės mokslų industrijos sąvoką (<http://eimin.lrv.lt/uploads/eimin/documents/files/Inovacijios/Strategijos/2018-11-7%20GMI%20gair%C4%97s-%20galutin%C4%97s.pdf>) (įskaitant, bet neapsiribojant, galimos tinkamos teikiamų Konkursui Inovacijų sritys: medicinos inžinerija, farmacija ir raudonoji biotechnologija, sveikatos informatika ir bioinformatika, ikiklininiai ir klininiai tyrimai).

III SKYRIUS KONKURSO TVARKA

10. Konkursas skelbiamas 2020 m. kovo 20 d. ir susideda iš dviejų etapų:

11.1. I etapas – paraiškų teikimas ir atranka vykdoma, kurios bus vykdomos iki 2020 m. balandžio 25 d.;

11.2. II etapas – Stende demonstruoti atrinktų Inovacijų paskelbimas, bus vykdomas 2020 m. balandžio 30 d. Agentūros internetinėje svetainėje www.mita.lrv.lt.

11. Konkurse dalyvaujama užpildant paraiškos formą Agentūros svetainėje. Paraiškoje turi būti aprašyta Konkursui teikiama Inovacija, pridedamos ne mažiau kaip 2 nuotraukos arba kita informacija, kuri leistų įvertinti Inovaciją, jos veikimo principą ir pan. Turi būti pagrįstas siūlomos Inovacijos unikalumas, išskirtinumas, pateikiamas aiškus veikimo, naudojimo principas, turimi apdovanojimai (jei yra) bei visa papildoma informacija svarbi, sprendžiant apie teikiamos Konkursui Inovacijos potencialą ir tinkamumą eksponuoti Stende.

12. Konkursui pateiktų Inovacijų vertinimą ir atranką vykdo Agentūros direktoriaus įsakymu sudaryta darbo grupė. Darbo grupė paraiškas vertins pagal Konkurso nuostatų 1 priede pateiktus vertinimo kriterijus.

13. Jei Konkursui inovaciją pateiks pareiškėjas, neatitinkantis šių Konkursų nuostatų 8 punkte numatytų reikalavimų, ar pateikta Inovacija neatitiks Konkurso nuostatų 9 punkte numatytų reikalavimų, paraiška bus atmetama. Apie tai pareiškėjas bus informuojamas el. paštu.

14. Darbo grupei atlikus Konkursui pateiktų inovacijų vertinimą, sudaromas Inovacijų, kurios gali būti demonstruojamos Stende, sąrašas (pagal suteiktus balus). Pirmos septynios sąrašė esančios inovacijos bus demonstruojamos Stende, viso likusios sąrašė esančios Inovacijos bus laikomos rezervinėmis ir galės būti demonstruojamos Stende atsiradus poreikiui – jei Stende negalės būti demonstruojamos daugiausia balų surinkusios septynios Inovacijos.

15. Visas atrinktų ir įvertintų Inovacijų sąrašas kartu su Inovacijoms suteiktais balais (bendra balų suma) bus skelbiamas Agentūros interneto svetainėje ir kiekvienas Konkursui inovaciją pateikęs dalyvis apie jo Konkursui pateiktai Inovacijai suteiktus balus (jų bendrą sumą) bus informuojamas el. paštu.

IV SKYRIUS BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

16. Visi dokumentai, susiję su Konkurso vykdymu, saugomi Agentūros nustatyta tvarka.

17. Pareiškėjo pateiktus duomenis Konkurso vykdymo tikslais tvarko Agentūra. Tvarkomi tik tie duomenys, kuriuos pareiškėjas pateikė ir tik tiek, kiek toks duomenų tvarkymas yra būtinas Konkurso vykdymo tikslais.

18. Teikdamas paraišką Konkursui, pareiškėjas sutinka, kad informacija apie paraišką gali būti viešinama skelbiant su Konkurso vykdymu susijusią informaciją.

19. Pareiškėjas privalo užtikrinti teisėtą fizinių asmenų, kurių asmens duomenys bus perduoti Agentūrai, asmens duomenų tvarkymą. Pareiškėjas įsipareigoja tinkamai informuoti visus paraiškoje minimus fizinius asmenis, kad jų asmens duomenys perduoti Agentūrai pareiškėjui pateikus paraišką Konkursui.

KONKURSUI PATEIKTŲ INOVACIJŲ VERTINIMO KRITERIJAI

	Vertinimo kriterijus	Kriterijaus pagrindimas	Įvertinama balais (5 balai – puikiai; 1 balas – labai blogai)				
			5 balai	4 balai	3 balai	2 balai	1 balas
1. INOVACIJOS/ TECHNOLOGIJOS/ SPRENDIMŲ VERTINIMO KRITERIJAI							
1.1.	Tarptautiniai apdovanojimai	Inovacijos įvertinimas tarptautiniu mastu	<i>5 balai</i>	<i>4 balai</i>	<i>3 balai</i>	<i>2 balai</i>	<i>1 balas</i>
1.2	Inovacijos įvertinimas šalies mastu	Inovacija konkursų, hakatonų nugalėtoja; šalies mastu suteikti apdovanojimai	<i>5 balai</i>	<i>4 balai</i>	<i>3 balai</i>	<i>2 balai</i>	<i>1 balas</i>
1.3	Inovacijos / technologijos / sprendimų naujumas	Tai nauja pasaulinėje rinkoje, radikali, modifikuota ar pan. inovacija / technologija ar sprendimas	<i>5 balai</i>	<i>4 balai</i>	<i>3 balai</i>	<i>2 balai</i>	<i>1 balas</i>
1.4	Vertės kūrimas GMI sektoriui	Poveikis GMI BVP	<i>5 balai</i>	<i>4 balai</i>	<i>3 balai</i>	<i>2 balai</i>	<i>1 balas</i>
1.5	Reprezentatyvumas	Galimybė inovatyviai ir suprantamai pristatyti inovaciją/technologiją/ sprendimą stende tikslinei auditorijai (visuomenė, verslo ir mokslo atstovai)	<i>5 balai</i>	<i>4 balai</i>	<i>3 balai</i>	<i>2 balai</i>	<i>1 balas</i>